

Vorlesung: Logik 1 (Einführung in die math. Logik)

Mathematische Logik - Fundament für die Mathematik

Hilberts Programm (~1920) (Wunschliste an ein Fundament)

(1.) Finde formale Sprache, mithilfe der man die Mathematik beschreiben kann

~> Logik 1ter Stufe, Mengenlehre (ZFC)

(2.) Finde ein vollständiges System allgemeingültiger logischer Schlüsse

~> Hilbertkalkül, Gödels Vollständigkeitssatz

(3.) Finde ein vollständiges (effektives) Axiomensystem, aus dem man 'alle' Mathematik ableiten kann.

~> existiert nicht! Gödels 1ter Unvollständigkeitssatz (falls ZFC konsistent, existieren Sätze, die von ZFC unabh. sind. Auch schon für Arithmetik!)

(4.) Zeige, dass das in (1.) - (4.) gefundene 'formale System' widerspruchsfrei ist

~> kann man nicht mit Mitteln des Systems zeigen!
Gödels 2ter Unabhängigkeitssatz.

Logik 1: (1.) - (4.) + etwas axiomatische Mengenlehre
+ etwas Modelltheorie

Logik 2: Modelltheorie:

Für manche Teilbereiche der Mathematik gibt es effektive Axiomensysteme wie in (3.)

z.B. Algebra der komplexen Zahlen

Algebra der reellen Zahlen

~> erhalte neuen Zugang zu mathematischen Objekten!

Logik 3: Mengenlehre

Untersuche ZFC und seine Modelle, Erweiterungen von ZFC
→ Jagd nach Unabhängigkeiten und Widersprüchen!

Logik 4: Spezialvorlesung

baut auf Logik 2 oder 3 auf.

§ 1.1 Strukturen und Formeln

Ziel: Formale Sprache. (zunächst: Rein syntaktisch)

Intuition: Eine Struktur ist eine nicht-leere Menge mit
ausgezeichneten Elementen, Operationen und
Relationen

Beispiele: Ein Ring $(\mathbb{R}, 0, 1, +, -, \cdot)$
Eine Gruppe $(G, e, \circ, ^{-1})$ Relation
Die reellen Zahlen $(\mathbb{R}, 0, 1, +, -, \cdot, <)$
Die natürlichen Zahlen $(\mathbb{N}, 0, S, +, \cdot, <)$
 $\hat{=}$ Nachfolgerkt. $x \mapsto x+1$

Hier: Relationen zweistellig, Operationen ein- oder
zweistellig. Im Allgemeinen: Beliebige Stelligkeit
erlaubt.

Bem: Nicht alle Gegenstände der Mathematik sind Strukturen!
Gegenbsp: Die Klasse aller Gruppen. (zu viele Elem.!)
(häufig: Konstanten)

Def: Eine Sprache ist eine Menge von Konstantenzeichen,
Funktionszeichen und Relationszeichen.
Funktionszeichen und Relationszeichen haben eine
(positive) Stelligkeit.

↑
auch: 'Prädikate'

Beispiele von Sprachen:

- $L_{\emptyset} = \emptyset$ leere Sprache
- $L_{\text{Ring}} = \{0, 1, +, -, \cdot\}$ Ringsprache
- $L_{\text{Grp}} = \{e, \cdot, ^{-1}\}$ Gruppensprache
- $L_{\text{O}} = \{<\}$ Ordnungssprache
- $L_{\text{AKP}} = L_{\text{Ring}} \cup L_{\text{O}}$ Sprache der angeord. Körper
- $L_{\text{N}} = \{0, S, +, \cdot, <\}$ Sprache der natürlichen Zahlen
- $L_{\text{Me}} = \{ \in \}$ Sprache der Mengenlehre.

Hierbei sind

konstanten: $0, 1, e$

einstellige Funktionszeichen: $-, ^{-1}, S$

zweistellige: $-$: $+, \cdot, \cdot$

$-$ Relationszeichen: $<, \in$

Definition: Sei L eine Sprache. Eine L -Struktur ist ein

Paar $\mathcal{U} = (A, (z^{\mathcal{U}})_{z \in L})$

wobei

A eine nicht-leere Menge (die Grundmenge von \mathcal{U}) ist,

$z^{\mathcal{U}} \in A$ wenn z eine Konstante ist,

$z^{\mathcal{U}}: A^n \rightarrow A$ wenn z ein n -stelliges Fkt-symbol ist

$z^{\mathcal{U}} \subseteq A^n$ wenn z ein n -stelliges Rel.zeichen ist.

Also: $z^{\mathcal{U}}$ ist die Interpretation der Zeichen von L in A .

Bsp: $\mathcal{Q} = (\mathbb{Q}, 0^{\mathcal{Q}}, 1^{\mathcal{Q}}, +^{\mathcal{Q}}, \cdot^{\mathcal{Q}}, \cdot^{\mathcal{Q}})$ ist L_{Ring} -Struktur.

Def: Zwei Strukturen \mathcal{U} und \mathcal{V} heißen isomorph, schreibe $\mathcal{U} \cong \mathcal{V}$, wenn es einen Isomorphismus $F: \mathcal{U} \rightarrow \mathcal{V}$ gibt, d.h. eine Bijektion $F: A \rightarrow B$,

die mit den Interpretationen der Zeichen aus L kommutiert:

(1) $F(z^{\#}) = z^{\#}$ falls $z^{\#}$ eine Konstante aus L

(2) $F(z^{\#}(a_1, \dots, a_n)) = z^{\#}(F(a_1), \dots, F(a_n))$

falls $z \in L$ n -stelliges Fkt. Zeichen
und $a_1, \dots, a_n \in A$

(3) $z^{\#}(a_1, \dots, a_n) \Leftrightarrow z^{\#}(F(a_1), \dots, F(a_n))$

falls $z \in L$ n -stelliges Rel. Zeichen
und $a_1, \dots, a_n \in A$.

[Bemerkung: Bedingung (2.) ist äquivalent zu
(2.'): $z^{\#}(a_1, \dots, a_n) = a_0 \Leftrightarrow z^{\#}(F(a_1), \dots, F(a_n)) = F(a_0)$
für $z \in L$ n -stelliges Fkt. Zeichen, $a_0, \dots, a_n \in A$.]

Bemerkung: isomorph zu sein ist eine Äquivalenzrelation
(Verknüpfung zweier Isoms. ist Isom.,
Umkehrung von Isom. ist Isom.) \rightarrow Übung!
• Schreibe $\mathcal{A} \cong \mathcal{B}$, falls \mathcal{A} und \mathcal{B} isomorphe
 L -Strukturen sind.

Sei L eine Sprache, v_0, v_1, \dots eine Folge von Variablen.

Definition: Ein L -Term ist eine Zeichenfolge, die nach
den folgenden Regeln gebildet wird:

T1: Jede Variable ist ein L -Term

T2: Jede Konstante aus L ist ein L -Term

T3: Wenn f ein n -stelliges Funktionssymbol $\#$ aus L
ist und t_1, \dots, t_n L -Terme sind, dann ist
auf $f t_1 \dots t_n$ ein L -Term.

Schreibweise: Manchmal $f(t_1, \dots, t_n)$ statt $f t_1 \dots t_n$
• Wenn f zweistellig ist, auch $t_1 f t_2$ (etwa
 $(x_1 + y_1) \cdot (x_2 + y_2)$ statt $+x_1 + y_1 \cdot x_2 + y_2$)

- Wenn f einstellig ist, auch $t \cdot f$ statt $f t_1$
(etwa $(x_0 \cdot y_1)^{-1}$ statt $^{-1} \circ x_0 y_1$)

Lemma 1.1 (Eindeutige Lesbarkeit von Termen)

Jeder L-Term t hat genau eine der folgenden Formen:

- (1.) t ~~ist eine~~ Variable
- (2.) t ist eine Konstante
- (3.) $t = f t_1 \dots t_n$, wobei f ein n -stelliges Fkt. symbol ist und t_1, \dots, t_n Terme sind.

Im Fall (3.) sind f und t_1, \dots, t_n eindeutig bestimmt.

~> Klammern sind nicht nötig!

Brauche dazu

Lemma 1.2: Ein echtes Anfangsstück eines L-Terms ist kein L-Term.

Bew: Seien s, t L-Terme, s Anfangsstück von t .

Nir zeigen ~~ist~~ $s = t$ per Induktion über $|t|$.

I.A.: $|t| = 1$

$$\Rightarrow |s| = 1 \Rightarrow s = t.$$

I.S. $t = f t_1 \dots t_n$

$$\text{Dann } s = f s_1 \dots s_n$$

$$\exists: s_1 = t_1, \dots, s_n = t_n$$

Angenommen nicht, sei etwa $s_1 = t_1, \dots, s_k = t_k$
und $s_{k+1} \neq t_{k+1}$

$\Rightarrow s_{k+1}$ ist Anfangsstück von t_{k+1} oder umgekehrt.

\hookrightarrow zur I.A. da $|s_{k+1}|, |t_{k+1}| < |t|$. \square

Beweis von 1.1: klar: es tritt genau einer der Fälle auf.

~~WENN~~ Sei $f t_1 \dots t_n = e s_1 \dots s_k$

für ~~ausgewählte~~ Fkt. Zeichen $e, f \in L$, $t_1, \dots, t_n, s_1, \dots, s_k$ L-Terme

$\Rightarrow f = e, n = k$

$\exists t_i = s_1, \dots, t_n = s_n$

Ang. nicht, sei $t_1 = s_1, \dots, t_m = s_m, t_{m+1} \neq s_{m+1}$

$\Rightarrow t_{m+1}$ ist echtes Anfangsstück von s_{m+1} oder umgekehrt! \hookrightarrow zu Lemma 1.2. \square

(bestimme)

L-Terme: Zeichenreihen, nur Symbole aus L und Variablen kommen vor.

(bestimme)

L-Formeln: Zeichenreihen, die aus den Zeichen von L, den Klammern (und) als Hilfszeichen und den folgenden logischen Zeichen gebildet werden:

Variablen v_0, v_1, v_2, \dots

Gleichheitszeichen $=$

Junktoren: \neg (Negation), \wedge (Konjunktion)

Existenzquantor \exists

"gleich"

"nicht"
"und"

"es gibt ein"

Definition: Die folgenden Ausdrücke sind L-Formeln:

- Prim-
formeln
- F1: $t_1 = t_2$, wenn t_1, t_2 L-Terme sind
 - F2: $R t_1 \dots t_n$, wenn t_1, \dots, t_n L-Terme sind und $R \in L$ n-stell. Rel. Zeichen
 - F3: $\neg \varphi$, wenn φ eine L-Formel ist
 - F4: $(\varphi_1 \wedge \varphi_2)$, wenn φ_1, φ_2 L-Fmln sind
 - F5: $\exists x \varphi$, wenn φ eine L-Fml. und x eine Variable ist.

Jede L-Formel entsteht auf diese Weise.